تم تحميل وعرض المادة من منصة

منصة حقيبتي التعليمية

منصـــة حقيبتي هو موقع تعليمي يعمـل على تســـهيـل العملية التعليمية بطريقة بســـيطة وســـهلة وتوفير كل ما يحتاجه المعلم والطالب لكافة الصـــفوف الدراســـية كما يحتوي الموقع على حلول جميع المواد مع الشروح المتنوعة للمعلمين.

مجمع ابن خلدون التعليمي

الصف السادس الابتدائي

الفصل الدراسي الاول ١٤٤٥هـ

ملف انجاز

مادة المهارات الرقمية

اسم الطالب:	.....	الصف:	سادس ابتدائي/.....
امسح او اضغط للانتقال للكتاب الالكتروني		امسح او اضغط للانتقال لشرح للتطبيقات العملية	

معلم المادة:

١ الوحدة الاولى: التصميم ثلاثي الابعاد

الدرس الاول: مقدمة الى النمذجة ثلاثية الابعاد

اسم الطالب: ..... الفصل: ٦/ .....

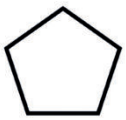
- اكمل الفراغات التالية:

١- ..... هي انشاء تمثيل ثنائي الابعاد لشكل او مشهد.(الطول والعرض)

٢- ..... هي تقنية رائعة تتيح لك انشاء وتصميم اشكال افتراضية ثلاثية الابعاد.(الطول والعرض والارتفاع)

٣- من تطبيقات النمذجة ثلاثية الابعاد التصاميم المعمارية للمباني و تصميم المنتجات و .....

حدّد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:	صحيحة	خطأ
1. يستخدم برنامج تينكركاد للتصميم ثنائي الأبعاد.		
2. يساعدك الحدُّ البرتقالي الذي يظهر حول شكل ما عند الضغط عليه على معاينة مكان إضافة الشكل عند الضغط على مساحة العمل.		
3. تُستخدم أداة المرآة في تينكركاد لإنشاء صورة معكوسة للشكل.		
4. يسمح تجميع الأشكال في تينكركاد بمعالجتها كوحدة واحدة.		
5. أداة احتواء الكل (Fit all in view) في تينكركاد تضبط عرض مساحة العمل تلقائيًا لتظهر جميع الأشكال داخل منطقة العرض.		
6. تُعرَف زاوية الشكل ثلاثي الأبعاد برأس الشكل.		
7. تسمح لك أداة النسخ والمضاعفة (Duplicate and Repeat) في تينكركاد بإنشاء نُسَخ متعددة من الشكل بسرعة.		

الأشكال	ثنائية الأبعاد	ثلاثية الأبعاد	الأشكال	ثنائية الأبعاد	ثلاثية الأبعاد
	○	○		○	○
	○	○		○	○
	○	○		○	○

التقييم الذاتي للطالب: (اختر اجابة واحدة، ثم اعرض الورقة للاستاذ)

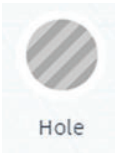
متقن	جيد جداً	جيد	لدي اسئله

معلم المادة: أ. عثمان الغامدي

الوحدة الاولى: التصميم ثلاثي الابعاد

الدرس الثاني: معالجة الاشكال ثلاثية الابعاد

اسم الطالب: ..... الفصل: ٦/ .....

نوع الشكل	الوصف
	يُحدد الخيار **صلب** (Solid) ما إذا كان الصندوق صلبًا أم مُفرغًا. إذا تم ضبطه على صلب، فسيكون الصندوق عبارة عن شكل ثلاثي الأبعاد مُصمت تمامًا، أما إذا تم ضبطه على **مُفرغ** (Hole)، فسينشئ الصندوق ثقبًا في أي جسم صلب يتم دمجه معه.
	يعمل خيار الشكل المُفرغ مع الخيار السابق. إذا تم ضبط الصندوق على مُفرغ، فسيعمل كشكل تم اقتصاص جزء منه، مما يُنشئ فجوة في أي جسم صلب يتقاطع معه.

أدوات ومفاهيم تينكركاد للنمذجة ثلاثية الأبعاد

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:	صحيحة	خطأ
1. تسمح لك أداة فيوكيوب في تينكركاد بتغيير طريقة عرض الكاميرا لتصميمك.		
2. تستخدم أداة المحاذاة في تينكركاد لترتيب شكلين أو أكثر.		
3. تُستخدم أداة التحريك في تينكركاد لتكبير وتصغير تصميمك.		
4. الأشكال الصلبة هي أشكال ذات سطح صلب وتشغل مساحة محددة.		
5. تنشئ الأشكال المفرغة فراغًا يسمح للأجسام الصلبة بالدخول فيها.		
6. يُحدد الخيار صلب (Solid) ما إذا كان الصندوق صلبًا أم مُفرغًا.		

التقييم الذاتي للطالب: (اختر اجابة واحدة، ثم اعرض الورقة للاستاذ)			
متقن	جيد جداً	جيد	لدي اسئلة

١

الوحدة الثانية: جداول البيانات

الدرس الاول: تنفيذ العمليات الحسابية

اسم الطالب: ..... الفصل: ٦/ .....

تُنفذ العمليات الحسابية في الحاسب من اليسار إلى اليمين.

- اكمل الفراغات التالية:

١- العمليات الحسابية ورموزها. في الاكسل كالتالي:

الجمع (.....) الضرب(.....) القسمة(.....) لرفع الرقم الى الاس(.....) الطرح(.....)

٢- اولوية تنفيذ العمليات الحسابية على الحاسب من اليسار الى اليمين وفق التالي:

أ- .....

ب- .....

ج- .....

د- تنفيذ عمليات الجمع والطرح بالترتيب من اليسار الى اليمين.

٣- حتى يفهم الاكسل انه يتعامل مع دالة او صيغة او معادلة رياضية لابد من البدء بوضع علامة .....

أولويات العمليات الحسابية

=B2*C2^2	.....
=B2+(1-K9)	.....
=B2+C3*A5	.....
=(B2+B2)*B2	.....
=K3-B2+C6	.....
=H4/B5-7	.....
=A2*C3+B4^4	.....
=M6/(D5+R5)	.....
=(A1*V9)/D1	.....
=A1*(V9/D1)	.....
=A1^6+(3*A2-B2)	.....

اكتب العملية التي ستنفذ أولًا من بين العمليات الآتية: الجمع، والطرح، والضرب، والقسمة، والأس.

التقييم الذاتي للطالب: (اختر اجابة واحدة، ثم اعرض الورقة للاستاذ)			
متقن	جيد جداً	جيد	لدي اسئلة

معلم المادة: أ. عثمان الغامدي

الوحدة الثانية: جداول البيانات

الدرس الثاني: المخططات البيانية

١

اسم الطالب: ..... الفصل: ٦/ .....

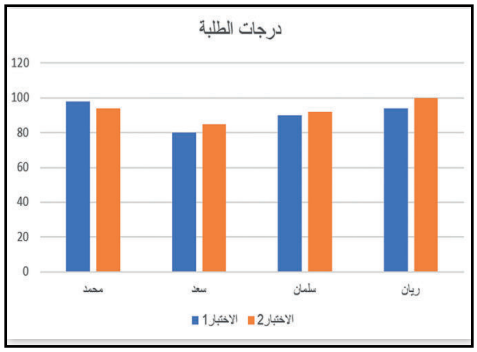
- صل كل مخطط بياني بالتعريف المناسب له:

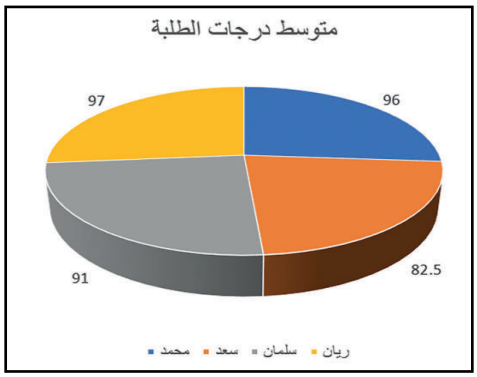
١- المخطط الدائري هو مخطط يمثل البيانات كشرائح من دائرة.

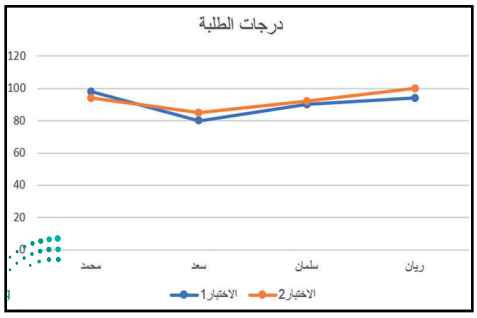
٢- المخطط الخطي هو تمثيل تخطيطي للبيانات التي تعرض المعلومات كسلسلة من نقاط البيانات المتصلة بواسطة مقاطع الخط المستقيم.

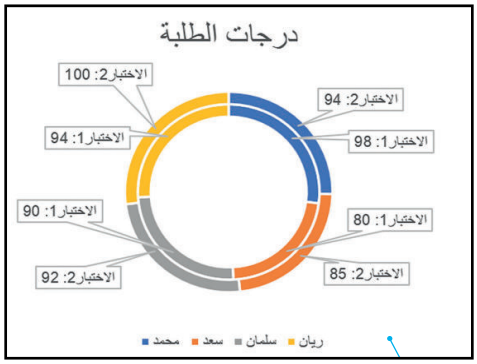
٣- المخطط الدائري المجوف هو مخطط دائري به فجوة في الوسط ويستخدم لتمثيل البيانات في شكل نسب مئوية.

٤- المخطط العمودي هو تمثيل للبيانات يستخدم اشرطة عمودية لاظهار المقارنات بين الفئات.









معلومة

يعتمد نوع المخطط المراد استخدامه عند إنشاء المخطط البياني على جمهورك والطريقة التي ترغب في تقديم البيانات بها.

المخططات البيانية

المخططات البيانية هي تمثيلات رسومية للبيانات تساعد على تحليل المعلومات المعقدة وتسهيل فهمها.

التقييم الذاتي للطالب: (اختر اجابة واحدة، ثم اعرض الورقة للاستاذ)			
متقن	جيد جداً	جيد	لدي اسئلة

معلم المادة: أ. عثمان الغامدي

١

الوحدة الثالثة: البرمجة باستخدام سكراتش

الدرس الاول: التكرار في سكراتش

اسم الطالب: ..... الفصل: ٦/ .....

١ اكمل الفراغات التالية:

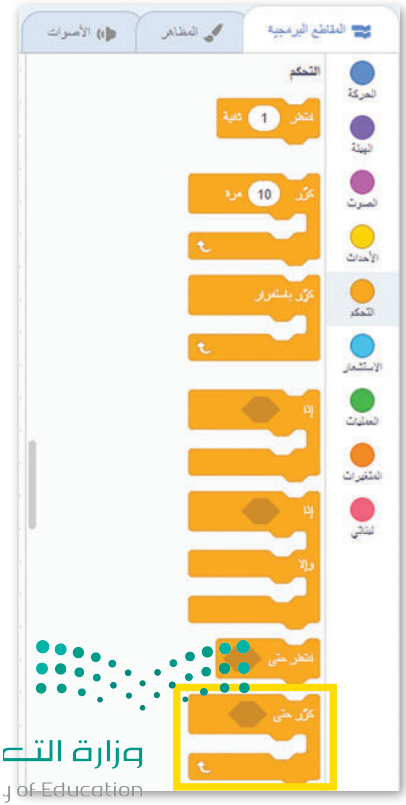
- يوجد ثلاثة انواع من الحلقات هي:

- ..... ب- ..... ج- .....

- لبنة ..... هي احدى لبنات التحكم تسمح لك بتكرار مجموعة من الاجراءات حتى يتم استيفاء شرط معين.

يتم استخدام لبنة **كرّر حتى** عندما لا تعرف عدد التكرارات، ويتوقف تكرار اللبنات الموجودة بداخلها حين يصبح الشرط صحيحًا.

يجب وضع اللبنات التي تريد تكرارها داخل لبنة كرّر حتى.



معلومة

أداة انتقاء اللون (Color Picker) هي أداة تُستخدم لتحديد لون على أي صورة مفتوحة على شاشتك.

التقييم الذاتي للطالب: (اختر اجابة واحدة، ثم اعرض الورقة للاستاذ)			
متقن	جيد جداً	جيد	لدي اسئلة

١ الوحدة الثالثة: البرمجة باستخدام سكراتش

الدرس الاول: برمجة العمليات الحسابية

اسم الطالب: ..... الفصل: ٦/ .....

- اكمل الفراغات التالية:

١- تستخدم ..... في البرمجة لاجراء الحسابات فالمعامل هو رمز يمثل اجراء محدد.

٢- يشير اسم ..... الى مكان محدد في ذاكرة الحاسب ويستخدم لتخزين البيانات اثناء تنفيذ البرنامج.

تُستخدم الرموز الآتية في البرمجة لتمثيل العمليات الحسابية:

+ ..... - ..... * ..... /

المُعامَلات في البرمجة

البرمجة	الرياضيات
2 + 4	2 + 4
2 - 4	2 - 4
2 * 4	x 2 4
2 / 4	2 ÷ 4

كل متغير له اسم فريد وقيمة.

شروط تسمية المتغير

- يجب تعيين اسم المتغير عند إنشائه.
- يمكن أن تحتوي أسماء المتغيرات في سكراتش على أحرف وأرقام **وشرطة سفلية** (underscore).
- يجب أن يكون اسم المتغير فريدًا.
- يجب أن يكون اسم المتغير سهل التذكر وله معنى يمثل محتواه.

يسمح سكراتش باستخدام أسماء المتغيرات باللغتين العربية والإنجليزية. ومع ذلك، من المهم ملاحظة أن سكراتش هي في الأساس لغة برمجة قائمة على اللغة الإنجليزية، لذلك يوصى باستخدام أسماء المتغيرات باللغة الإنجليزية لتحسين التوافق مع مشاريع وموارد سكراتش الأخرى.

وزارة التعليم
Ministry of Education

المتغيرات

فكر في أسماء لهذه المتغيرات ثم اكتب أمام كل متغير اسمه.

سعر زجاجة الحليب.	سعر
درجة الطالب في المادة.	.....
عدد أفراد الأسرة.	.....

المُعاملات الحسابية

نفذ العمليات الحسابية في سكراتش باستخدام المُعاملات الحسابية.

8 - 6 =
3 * 7 =
8 / 2 =
9 / 3 =
5 + 4 + 4 =
2 * 9 - 3 =
8 / 4 + 7 =

التقييم الذاتي للطالب: (اختر اجابة واحدة، ثم اعرض الورقة للاستاذ)			
متقن	جيد جداً	جيد	لدي اسئلة

معلم المادة: أ. عثمان الغامدي

١

الوحدة الثالثة: البرمجة باستخدام سكراتش

الدرس الثالث: اتخاذ القرارات

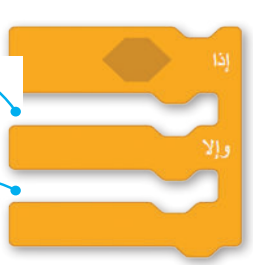
اسم الطالب: ..... الفصل: ٦/ .....

- اكمل الفراغات التالية:

١- عندما يكون عليك اتخاذ قرار يمكنك استخدام لبنة .....

٢- في لبنة اذا () والا سيتم تنفيذ اللبنات الموجودة تحت اذا في حالة ان الشرط ..... وفي حالة ان الشرط ..... سيتم تنفيذ اللبنات الموجودة اسفل الا.

٣- يمكن العثور على لبنة اذا() والا في فئة لبنات .....



اللبنات التي يتم تنفيذها إذا كان الشرط صحيحًا.

اللبنات التي يتم تنفيذها إذا كان الشرط خطأً.

كتابة مقطع برمجي

جرّب هذا المقطع البرمجي باستخدام برنامج سكراتش والذي يعرض الرقم الأكبر من رقمين يدخلهما المُستخدِم.

نتيجة البرنامج هي:

.....

x = ☐

y = ☐

ثم عدّل البرنامج باستخدام لبنة إذا ( ).

وزارة التعليم
Education

التقييم الذاتي للطالب: (اختر اجابة واحدة، ثم اعرض الورقة للاستاذ)			
متقن	جيد جداً	جيد	لدي اسئلة

معلم المادة: أ. عثمان الغامدي

١ اختبر نفسك

اسم الطالب: ..... الفصل: ٦/ .....

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:	صحيحة	خطأ
1. تتضمن النمذجة ثنائية الأبعاد إنشاء صور مسطحة باستخدام الخطوط والمنحنيات والأشكال.		
2. المحاور الثلاثة للفضاء ثلاثي الأبعاد هي المحاور X و Y و Z.		
3. يُمثل المكعب في نظام إحداثيات ثلاثي الأبعاد على ثلاثة محاور هي الطول والعرض والارتفاع.		
4. تينكركاد هو برنامج نمذجة ثنائية الأبعاد.		
5. يمكنك إنشاء حساب في برنامج تينكركاد باستخدام بريدك الإلكتروني أو تسجيل الدخول باستخدام حساب جوجل الخاص بك.		
6. تتيح لك أداة المرآة في برنامج تينكركاد إنشاء صورة معكوسة للشكل ثلاثي الأبعاد.		
7. الأشكال الصلبة هي الأشكال التي لها سطح صلب وتشغل مساحة محددة.		
8. تسمح لك أداة فكّ التجميع فصل مجموعة من الأشكال إلى أشكال مستقلة.		
9. تتيح لك أداة اللصق إضافة شكل منسوخ في تصميمك.		
10. عليك القيام بمحاذاة الأشكال يدويًا في برنامج تينكركاد.		
11. تتيح لك أداة فيوكيوب في برنامج تينكركاد تغيير لون الشكل ثلاثي الأبعاد.		

اختر الإجابة الصحيحة.		
1. ما استخدام النمذجة ثنائية الأبعاد؟	إنشاء أشكال افتراضية ثلاثية الأبعاد.	○
	إنشاء صور مسطحة.	○
	تصميم المباني والهندسة المعمارية.	○
	إنشاء الأشكال من الحياة اليومية.	○
2. ما الأداة التي تسمح لك بتجميع شكلين أو أكثر معًا للتعامل معهم كشكل واحد في برنامج تينكركاد؟	أداة المرآة.	○
	أداة المحاذاة.	○
	أداة التجميع.	○
	أداة الحذف.	○
3. ما الهدف من استخدام خيار الشكل المفرغ في برنامج تينكركاد؟	إنشاء شكل صلب ثلاثي الأبعاد.	○
	إنشاء فراغ في أي جسم صلب.	○
	تحريك الأشكال في مساحة العمل.	○
	تغيير لون الشكل ثلاثي الأبعاد.	○

١ اختبر نفسك

اسم الطالب: ..... **الفصل:** ٦/ .....

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:	صحيحة	خطأ
1. يسمح مايكروسوفت إكسل للمستخدمين بتخزين البيانات في الخلايا وإجراء العمليات الحسابية باستخدام شريط الصيغة.		
2. في مايكروسوفت إكسل، لا يمكن تغيير تنسيق الخلايا لاستيعاب التنسيقات المختلفة للقيم الرقمية.		
3. يستخدم الرمز "+" لجمع القيم في مايكروسوفت إكسل.		
4. يستخدم الرمز "*" لطرح القيم في مايكروسوفت إكسل.		
5. يتم ترتيب أولوية إجراء العمليات الحسابية في مايكروسوفت إكسل وفقًا لترتيب قواعد العمليات.		
6. في ترتيب العمليات، يتم تنفيذ عمليات الضرب والقسمة قبل عمليات الجمع والطرح.		
7. يتم تنفيذ العمليات بين الأقواس بعد إجراء عمليات الضرب والقسمة في مايكروسوفت إكسل.		
8. إذا حذفت الرمز "=" في صيغة في مايكروسوفت إكسل، فسيتم التعامل مع المعادلة كنص ولن يتم إجراء الحسابات.		
9. تستخدم الأقواس لتغيير ترتيب العمليات الحسابية في مايكروسوفت إكسل.		
10. في الصيغة 5+(2*3)=، سيقوم مايكروسوفت إكسل أولًا بتنفيذ عملية الجمع.		
11. نتيجة الصيغة 3*(2+5)= هي 21 عند حسابها في مايكروسوفت إكسل.		
12. في مايكروسوفت إكسل، لا تنسخ ميزة التعبئة التلقائية المعادلة فحسب، بل تنسخ أيضًا تنسيق الخلية.		

وزارة التـ
of Education

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:	صحيحة	خطأ
1. في العمليات الحسابية في مايكروسوفت إكسل، يكون للأسس أو القوى أولوية أعلى من الضرب والقسمة والجمع ويجب حسابها أولًا.		
2. ليس من المهم اتباع ترتيب العمليات في مايكروسوفت إكسل، ولا تؤثر الأقواس على الترتيب الذي يتم تنفيذ العمليات الحسابية به.		
3. النسبة المئوية هي طريقة للتعبير عن رقم في صورة كسر من 100.		
4. غالبًا ما يستخدم الرمز "٪" للإشارة إلى النسبة المئوية.		
5. تُستخدم النسب المئوية بشكل شائع لتمثيل أجزاء من الكل أو للتعبير عن التغييرات في القيم بمرور الوقت.		
6. لكتابة رمز النسبة المئوية (٪) في مايكروسوفت إكسل، تحتاج إلى الضغط على Shift ⇧ + 7.		
7. عند كتابة معادلة في إكسل، يجب عليك كتابتها من اليسار إلى اليمين على الرغم من كتابة النص العربي من اليمين إلى اليسار.		
8. المخططات البيانية عبارة عن تمثيلات رسومية للبيانات التي تساعد في تحليل المعلومات المعقدة وتسهيل فهمها.		
9. يمكن أن تساعد إضافة تسميات البيانات في المخطط الدائري المجوف في جعل بياناتك أكثر وضوحًا وإفادة وسهولة في الفهم.		
10. إذا كان عدد الأعمدة كبيرًا في صفحتك فإنه من الأفضل تعيين اتجاه الصفحة ليكون عموديًا (الارتفاع أكبر من العرض).		
11. عند طباعة مستند في إكسل، من المهم مراجعة إعدادات الطباعة للتأكد من تحديد اتجاه الصفحة الصحيح والهوامش والإعدادات الأخرى لتحقيق النتائج المرجوة.		

١ اختبر نفسك

اسم الطالب: ..... الفصل: ٦/ .....

حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:	صحيحة	خطأ
1. تسمح لك لبنة كرّر حتى ( ) (( ) repeat until) بتكرار مجموعة من الإجراءات حتى يتم استيفاء شرط معين.		
2. ستكرر لبنة كرّر حتى ( ) (( ) repeat until) الكود بداخلها لعدد محدد من المرات.		
3. يمكن تداخل لبنة كرّر حتى ( ) (( ) repeat until) داخل لبنة كرّر حتى (repeat until) أخرى.		
4. تسمى المُعامِلات المستخدمة لإجراء العمليات الحسابية بالمُعامِلات الرياضية (Mathematical Operators).		
5. المتغير في سكراتش يمكن أن يحتوي على قيمة واحدة.		
6. يمكن استخدام لبنة إذا ( ) وإلا (if ( ) then, else)، لإنشاء هيكل لاتخاذ القرار في سكراتش.		
7. المتغيرات في سكراتش تستخدم لتخزين ومعالجة البيانات.		
8. بمجرد إنشاء متغير في سكراتش، لا يمكنك تغيير قيمته.		
9. في سكراتش يمكن استخدام مُعامل التشغيل "+" لربط سلسلتين نصيتين.		
10. سكراتش يسمح لك فقط بإنشاء متغيرات رقمية.		
11. لبنة إذا ( ) وإلا (If ( ) then , else) إذا كان الشرط صحيحًا، فسيتم تنفيذ اللبنات الموجودة أسفل إذا (if)، وإذا كان الشرط خطأ، فسيتم تنفيذ اللبنات الموجودة أدنى لبنة إلا (else).		

السؤال السادس

اقرأ البرنامج الآتي بعناية واستنادًا إلى عُمْر سعد، اكتشف عُمْر خالد.

1. عُمْر سعد = 5 — عُمْر خالد = ---
2. عُمْر سعد = 10 — عُمْر خالد = ---
3. عُمْر سعد = 16 — عُمْر خالد = ---

بحث عن (مخططات البيانات)

اسم الطالب: ..... سادس ابتدائي-

المصـــــــــدر: .....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....