تم تحميل وعرض المادة من منصة

حقيبتي
www.haqibati.net

منصة حقيبتي التعليمية

منصـــة حقيبتي هو موقع تعليمي يعمل على تسـهيل العملية التعليمية بطريقة بسـيطة وسـهلة وتوفير كل ما يحتاجه المعلم والطالب لكافة الصـفوف الدراسـية كما يحتوي الموقع على حلول جميع المواد مع الشروح المتنوعة للمعلمين.

الوحدة الأولى: جمع المعلومات

الفرق بين البيانات والمعلومات:

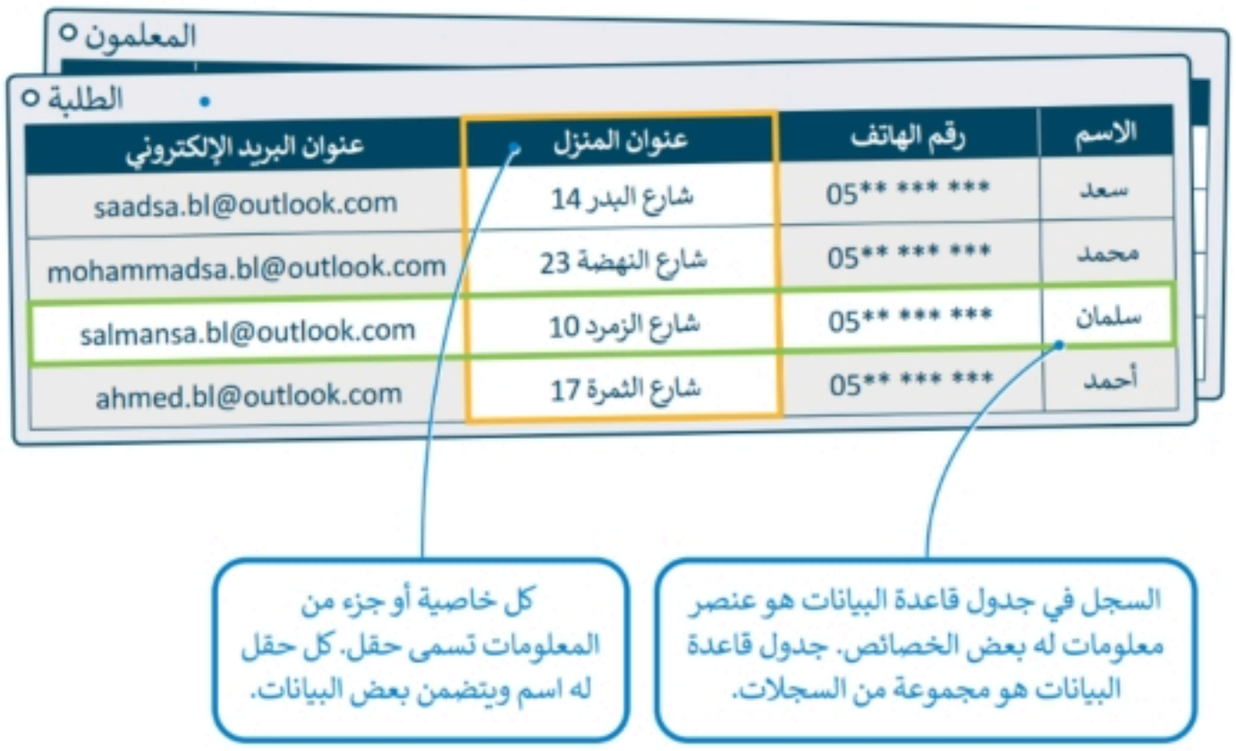
البيانات مجموعة من الحقائق مثل الكلمات والأرقام والقياسات لم يتم تحليلها أو معالجتها بأي شكل، والمعلومات عبارة عن بيانات تمت معالجتها أو تنظيمها للوصول لمعرفة أو حقائق مثل المعلومات الموجودة في بطاقة الأحوال.

مفهوم قاعدة البيانات:

هي نظام يمكن من خلاله تنظيم البيانات وإدارتها، حيث تحتوي على مجموعة من البيانات الأولية التي يمكن تغييرها وفرزها والبحث عنها بسرعة لإظهار معلومات مفصلة، مثل دفتر العناوين الإلكتروني والذي يمكن أن يتضمن معلومات حول آلاف الأشخاص.

مكونات قاعدة البيانات:

تتكون قاعدة البيانات من جدول أو عدة جداول، وجدول قاعدة البيانات عبارة عن مجموعة من العناصر المتشابهة يتم تنظيمها في جدول أو عدة جداول تتكون من سجلات وحقول.



استخدام النماذج عبر الإنترنت:

هي الطريقة الشائعة لجمع البيانات وتستخدم للحصول على مجموعة واسعة من البيانات لأغراض متعددة من قبل الأفراد والمؤسسات وتتميز بالسرعة والسهولة.

مفهوم النموذج الإلكتروني:

استطلاع عبر الإنترنت يطرح بعض الأسئلة المقالية أو الاختيار من متعدد، حول موضوع معين ويمكن من خلاله تحليل إجابات المستهدفين.

وظيفة عامل التصفية:

يستخدم في برامج قواعد البيانات مثل "مايكروسوفت إكسل" لعرض مجموعة محددة من البيانات تشترك في بيانات محددة.

وظيفة فرز البيانات:

ترتيب البيانات في قاعدة البيانات فيمكن ترتيب حقول النص أبجدياً أو البدء من الأصغر للأكبر للأرقام والعكس.

الفرق بين الرابط (و) و الرابط (أو) في عوامل التصفية:

عند استخدام أكثر من عامل لتصفية السجلات، الرابط (و) يتطلب تحقق كلا الشرطين والرابط (أو) تتم التصفية بناءً على تحقق أحد الشرطين

أمثلة برامج أخرى تستخدم لإنشاء قواعد البيانات:

برنامج "HanDBase" في نظام "iOS" وبرنامج "Memento" في نظام "Android"

الوحدة الثانية: جمع المعلومات

مفهوم مخطط المعلومات البياني:

هو تمثيل مرئي ملخص للمعلومات أو البيانات أو المعرفة، ويتميز بتقديم الموضوع بطريقة مختصرة ومركزة ويجذب الانتباه ويولّد الاهتمام، ويستخدم للأغراض التالية:

- نقل رسالة محددة بسرعة.
- تبسيط عرض كمية كبيرة من المعلومات.
- توضيح العلاقة بين البيانات وكيفية ارتباطها ببعضها البعض.
- عرض عوامل التغيير في البيانات على مدار فترة زمنية.
- تقديم مجموعة متنوعة من عناصر البيانات لإحداث تأثير بصري قوي.

خصائص مخطط المعلومات البياني:

لإنشاء مخطط معلومات بياني هادف ومؤثر لابد من وضع الخصائص التالية في الاعتبار:

١. الكفاءة والدقة: عرض المعلومات في تسلسل سهل الفهم متضمناً الإحصائيات والحقائق الموثقة والدقيقة.
٢. البساطة والوضوح: وذلك بتبسيط النصوص المعقدة لتسهيل فهم المعلومات.
٣. الجاذبية والفعالية: وذلك بتقديم المعلومات بشكل جذاب للجماهير بطريقة موجزة وتصميم بسيط يجذب الانتباه.
٤. التوازن: التوازن بين كمية البيانات وتصميم المخطط أمرٌ بالغ الأهمية لإيصال الرسالة الصحيحة.

أنواع مخطط المعلومات البياني واستخداماتها:

النوع	الوصف	الاستخدام
المخطط المفرد	يعرض المعلومات في سلسلة من نقاط البيانات المتصلة بواسطة خط مستقيم	يستخدم لعرض بيانات نتائج الاستطلاعات
مخطط قائم على صورة أو صورة بيانية	يعتمد على الصور ويستخدم نصوصاً وبيانات لشرح نقطة ما	مناسب لإنشاء الكتيّبات والملصقات التوضيحية
المخطط الزمني	يعرض الأحداث بترتيب زمني	مناسب لإظهار كيفية تغير شيء ما بمرور الوقت أو لشرح قصة طويلة ومعقدة
مخطط المقارنة	طريقة مرئية لمقارنة الخيارات المختلفة	يستخدم للمقارنة ولإظهار أوجه الشبه والاختلاف بين عدة عناصر
مخطط الخريطة أو الموقع	يقدم المعلومات بصرياً فيما يتعلق بالمواقع الجغرافية	يستخدم عند مقارنة الأماكن والثقافات
المخطط الهرمي	ينظم المعلومات حسب المستويات "الأهمية، الصعوبة، الدخل ... إلخ"	مناسب لمقارنة المستويات المختلفة وإظهار العلاقة بينها
مخطط السيرة الذاتية المرئية	سيرة ذاتية على شكل مخطط بياني	مناسب لإنشاء سيرة ذاتية غير تقليدية والإعلان والتسويق للشركات
المخطط الانسيابي	يلخص الخطوات المتبّعة في صنع منتج أو وصف سلسلة عملية	مثل إنشاء مخطط انسيابي لخوارزمية برنامج ما
المخطط التشريحي	يبسط المعلومات المعقدة ويشرحها بطريقة مرئية وفعالة	مناسب لعلم الأحياء والصحة والتعليم والتسويق

الوحدة الثانية: جمع المعلومات

خطوات تصميم مخطط المعلومات البياني:

لإنشاء مخطط معلومات بياني جيّد يجب التوازن بين تقديم معلومات كافية وغير مبالغ فيها وذلك من خلال عدّة خطوات متسلسلة:

١. اختيار موضوع مثير للاهتمام يمكن دعمه بالمصادر الصحيحة.
٢. تحديد الجمهور المستهدف بناءً على المستوى المعرفي المتوقع.
٣. تحديد الأهداف ومعالجة أحد أكبر مشاكل الجمهور وحلّها.
٤. جمع البيانات والمعلومات الموثوقة وذلك بالبحث في مصادر مختلفة وفرزها وتنظيمها.
٥. اختيار التصميم المناسب ووضع تصور حول تقديم الموضوع بطريقة مناسبة وجذابة.
٦. نشر المخطط بعد الانتهاء من تصميم مخطط المعلومات البياني ومراجعته والتأكد من خلوه من الأخطاء.

أدوات تصميم مخطط المعلومات البياني:

يستخدم تطبيق كانفا "Canva" لإنشاء مخططات المعلومات البيانية وهو تطبيق مجاني وسهل الاستخدام لتصميم الرسومات.

مميزات إضافة الأشكال والصور في مخطط المعلومات البياني:

يمكن أن تؤثر الأشكال والصور المصممة بعناية على رأي الجمهور حول موضوع ما، وتضيف الألوان الحيوية على محتوى مخطط المعلومات البياني، وتجذب الانتباه بشكل سريع وتساعد على التركيز على بيانات معينة.

مميزات تنسيق المستندات بصيغة PDF:

يعرض المستندات والرسومات بشكل صحيح بغضّ النظر عن الجهاز أو التطبيق أو نظام التشغيل أو المتصفح المستخدم.

أمثلة على برامج أخرى تستخدم لتصميم مخططات المعلومات البياني:

تطبيق إنفوجرام "Infogram" وتطبيق بيكتوشارت "Piktochart"

الوحدة الثالثة: البرمجة باستخدام لغة بايثون

مفهوم بيئة التواصل باي تشارم (PyCharm Community):

بيئة تطوير متكاملة توفر العديد من الوحدات النمطية والحزم والأدوات لمساعدتك على البرمجة بلغة بايثون وتتوافق مع أنظمة التشغيل ويندوز ولينكس وماك أو إس.

المعاملات الشرطية:

تستخدم المعاملات الشرطية للتحكم في مسار البرنامج ولاتخاذ قرار في البرمجة، توجد عادةً كجزء من دالة "if" أو "else" حيث تقارن القيم وتعود بنتيجة صواب (True) أو خطأ (False) وبناءً على النتيجة ينفذ البرنامج العمليات المقابلة

المعنى	المعامل
يساوي	==
أكبر من	>
أصغر من	<

المعنى	المعامل
أكبر من أو يساوي	>=
أصغر من أو يساوي	<=
لا يساوي	!=

فيما يلي تتم مقارنة قيمتين ويعود برنامج بايثون بالإجابة المنطقية: صواب (True) أو خطأ (False).

مثال 1: المعاملات الشرطية

```
x=5
y=6
z=x==y
print(z)
```

False

```
x=5
y=6
k=x<y
print(k)
```

True

مقارنة بين معامل الإسناد (=) ومعامل المساواة (==):

معامل الاسناد يغير قيمة المتغير ومعامل المساواة سيقرأ قيمة المتغير ويرى ما أذا كان يساوي شيئاً ما.

المعاملات المنطقية في بايثون:

تستخدم لدمج مقارنات متعددة في المعاملات الشرطية وتستخدم لدمج شرطين أو أكثر ولفهم المعاملات المنطقية يجب العودة إلى جدول الحقيقة.

المعاملات المنطقية

المعامل	المعنى
AND	تعود القيمة صواب (True) إذا كانت كلتا العبارتين صحيحة.
OR	تعود القيمة صواب (True) إذا كانت إحدى العبارات صحيحة.
NOT	تعود القيمة العكسية خطأ إذا كان الناتج صواب، وصواب إذا كان الناتج خطأ.

الوحدة الثالثة: البرمجة باستخدام لغة بايثون

جدول الحقيقة:

هو جدول يسرد جميع المدخلات الممكنة للمتغير ويعرض مخرجاته وفقاً للمعامل المنطقي:

A	B	A and B	A or B	not A	not B
True	True	True	True	False	False
False	True	False	True	True	False
True	False	False	True	False	True
False	False	False	False	True	True

ترتيب المعاملات في البرمجة
( )
**
* /
+ -
== > < <= >= =!
not
and
or

أمثلة على المعاملات المنطقية في بايثون:

```
x=True
y=False
z=x==y
print(z)
```

False

```
x=5
y=6
k=x<10 and y<8
print(k)
```

True

الجمل الشرطية في بايثون:

تستخدم لاتخاذ القرارات في لغة برمجة بايثون ولإنشاء برامج تستجيب لمدخلات المستخدم أثناء تنفيذها وتعطي نتائج مختلفة بناءً على المدخلات المختلفة

أنواع الجمل الشرطية:

- جملة "if" الشرطية البسيطة: إذا تحقق الشرط فستنفذ العبارة التي تتبع if
- جملة "if...else" الشرطية: إذا تحقق الشرط فسيتم تنفيذ العبارة التي تتبع if وإن لم يتحقق سيتم تنفيذ العبارة التي تتبع else
- جملة "if...elif": تحتوي على أكثر من عبارة if شرطية، ويتحقق البرنامج من الشروط واحداً تلو الآخر فإذا تحقق أحد الشروط يتم تنفيذ ما تحت هذا الشرط ويتجاوز باقي الشروط وإذا لم يتحقق أياً من الشروط يتم تنفيذ جملة else

أمثلة على أنواع الجمل الشرطية:

```
grade=17
if grade>=10:
    print("ناجح")
```

if الشرط:
العبارة

ناجح

```
grade=7
if grade>=10:
    print("ناجح")
else:
    print("تحتاج إلى المحاولة أكثر")
```

if الشرط:
عبارة 1
else:
عبارة 2

تحتاج إلى المحاولة أكثر

```
grade=12
if grade>=15:
    print("ممتاز")
elif grade>=10:
    print("جيد جداً")
else:
    print("تحتاج إلى المحاولة أكثر")
```

if الشرط:
عبارة 1
elif:
عبارة 2
else:
عبارة 3

جيد جداً

الوحدة الثالثة: البرمجة باستخدام لغة بايثون

المسافة البادئة(Indentation):

يستخدمها البرنامج للإشارة إلى العبارات المعتمدة على تحقيق الشرط إذا لم تترك مسافة بادئة فستتلقى رسالة خطأ، الأسطر غير المزودة بمسافة بادئة ستنفّذ حتى إذا لم يتحقق الشرط.

مفهوم التداخل (Nesting)"

مصطلح يستخدم لوصف وضع كائن أو أكثر داخل كائن آخر، وفي برمجة الحاسب، العبارة المتداخلة عبارة موجودة داخل عبارة أخرى في المقطع البرمجي الأساسي، وتستخدم المسافة البادئة لتحديد الشرط الذي تنتمي إليه العبارة.

الجملة الشرطية "IF" المتداخلة:

عبارة عن جملة if البسيطة تكون موجودة داخل "متداخلة مع" جملة if الأخرى أو جملة if...else الشرطية، ويمكن دمج أي عدد من العبارات في أي مجموعة داخل بعضها البعض.

الوحدة الأولى : جمع المعلومات

الدرس الأول : قواعد البيانات والنماذج

١. البيانات عبارة عن مجموعة من الحقائق :
أ. صح
ب. خطأ

٢. من الأمثلة على البيانات :
أ. الكلمات
ب. الأرقام
ج. القياسات
د. جميع ما سبق

٣. المعلومات هي بيانات تم معالجتها أو تنظيمها أو تقديمها في سياق معين للوصول لمعرفة أ وحقائق :
أ. صح
ب. خطأ

٤. هي نظام يمكن من خلاله تنظيم البيانات وإدارتها :
أ. البيانات
ب. المعلومات
ج. قاعدة البيانات
د. المعرفة

٥. أبسط مثال على قاعدة البيانات هو دفتر العناوين :
أ. صح
ب. خطأ

٦. تتكون قاعدة البيانات من جدول أو عدة جداول :
أ. صح
ب. خطأ

٧. توفر النماذج عبر الانترنت حلاً مناسباً لجمع البيانات التي تحتاجها بطريقة آلية وسريعة :
أ. صح
ب. خطأ

٨. يمكن إنشاء نموذج إلكتروني باستخدام :
أ. مايكروسوفت وورد
ب. مايكروسوفت بوربوينت
ج. نماذج ميكروسوفت
د. مايكروسوفت اكسل

٩. النموذج عبر الانترنت هو صفحة إلكترونية تفاعلية أو نموذج HTML يسمح للمستخدم بإدخال المعلومات :
أ. صح
ب. خطأ

١٠. لا يمكن أن يحتوي الاستطلاع إلا على نوع واحد من الأسئلة :
أ. صح
ب. خطأ

١١. توفر تطبيقات النماذج الالكترونية العديد من أنماط الأسئلة التي يمكن استخدامها :
أ. صح
ب. خطأ

١٢. من أنماط الأسئلة التي يمكن استخدامها في تطبيقات النماذج الإلكترونية :
أ. المقالية
ب. الاختيار من متعدد
ج. ليكرت
د. جميع ما سبق

١٣. من خلال نوع هذا السؤال يمكن للمستجيبين الإجابة عن سؤالك برد نصي حر :
أ. اختيار
ب. نص
ج. تقييم
د. تاريخ

١٤. يمكن السماح للمشارك باختيار أكثر من إجابة في بعض الحالات بتفعيل خيار (إجابات متعددة) :
أ. صح
ب. خطأ

١٥. من أمثلة القيود التي يمكن إضافتها للأسئلة المقالية (نوع نص) :
أ. رقم
ب. أكبر من
ج. أقل من
د. جميع ما سبق

١٦. نوع من أنواع الأسئلة عبارة عن مقياس يستخدم لقياس الآراء حول موضوع ما في النموذج :
أ. المقالية
ب. الاختيار من متعدد
ج. ليكرت
د. تقييم

١٧. نوع من أنواع الأسئلة يتيح لك تقديم ملاحظات بسرعة وسهولة حول الجوانب المختلفة للسؤال :
أ. المقالية
ب. الاختيار من متعدد
ج. ليكرت
د. تقييم

١٨. يمكن معاينة النموذج ومعرفة كيف يبدو عبر الانترنت على أجهزة الحاسب والهواتف المحمولة :
أ. صح
ب. خطأ

١٩. تسمح لك نماذج مايكروسوفت بمشاركة نموذجك بعدة طرق لجمع البيانات من الأشخاص :
أ. نسخ رابط النموذج ومشاركته
ب. إرسال شفرة الاستجابة السريعة QR الخاصة بنموذجك
ج. إرسال رابط النموذج عبر البريد الالكتروني
د. جميع ما سبق

٢٠. يمكن تصدير استجابات النموذج إلى جدول بيانات مايكروسوفت إكسل :
أ. صح
ب. خطأ

الدرس الثاني : إنشاء قاعدة بيانات والتعامل معها

٢١. يمكن استخدام برنامج مايكروسوفت اكسل لإنشاء جدول قاعدة البيانات بطريقة بسيطة للغاية :
أ. صح
ب. خطأ

٢٢. يتم تطبيق عامل تصفية لعرض مجموعة محددة من السجلات (البيانات) :
أ. صح
ب. خطأ

٢٣. يفيد فرز السجلات في العثور على ما تبحث عنه بسهولة :
أ. صح
ب. خطأ

٢٤. من أنواع الفرز لحقول البيانات :
أ. ترتيب حقول النص ابجدياً
ب. البدء من الأكبر إلى الأصغر للأرقام
ج. البدء من الأصغر إلى الأكبر للأرقام
د. جميع ما سبق

٢٥. يمكن فرز بيانات قاعدة البيانات وفقاً لحقول متعددة بدلاً من حقل واحد من خلال الفرز متعدد البيانات :
أ. صح
ب. خطأ

٢٦. يعتبر الفرز طريقة جيدة جداً لتنظيم بياناتك في أي برنامج يدعمها :
أ. صح
ب. خطأ

٢٧. يمكن تطبيق عوامل تصفية متقدمة على قاعدة البيانات الخاصة بك :
أ. صح
ب. خطأ

٢٨. هناك العديد من عوامل التصفية بخلاف " يحتوي على " والتي يمكنك استخدامها مثل :
أ. يساوي
ب. يبدأ بـ
ج. ينتهي بـ
د. جميع ما سبق

الوحدة الثانية : مخطط المعلومات البياني

الدرس الأول : مقدمة إلى مخطط المعلومات البياني

٢٩. يستخدم مخطط المعلومات البياني بشكل واسع في :

ج. التعليم
د. الشركات والمؤسسات
ه. وسائل التواصل الاجتماعي
و. جميع ما سبق

٣٠. يعرف مخطط المعلومات البياني بأنه تمثيل مرئي ملخص للمعلومات أو البيانات أو المعرفة :

ه. صح
و. خطأ

٣١. يستخدم مخطط المعلومات البياني للأغراض التالية :

ج. نقل رسالة محددة بسرعة
د. تبسيط عرض كمية كبيرة من المعلومات
ه. عرض عوامل التغير في البيانات على مدار فترة زمنية
و. جميع ما سبق

٣٢. من مميزات استخدام مخطط المعلومات البياني جذب الانتباه وتوليد الاهتمام :

ه. صح
و. خطأ

٣٣. من خصائص مخطط المعلومات البياني ويقصد بها عرض المعلومات في تسلسل سهل الفهم يتضمن الإحصائيات والمراجع والحقائق والجداول الزمنية الموثوقة والصحيحة :

ج. الكفاءة والدقة
د. البساطة والوضوح
ه. الجاذبية والفعالية
و. التوازن

٣٤. من خصائص مخطط المعلومات البياني ويقصد بها إثراء ودعم النصوص المعقدة لتبسيط وتسهيل فهم المعلومات :

أ. الكفاءة والدقة
ب. البساطة والوضوح
ج. الجاذبية والفعالية
د. التوازن

٣٥. يوجد نوع واحد فقط لمخطط المعلومات البياني :

أ. صح
ب. خطأ

٣٦. من أنواع مخططات المعلومات البيانية يعرض المعلومات في سلسلة من نقاط البيانات المتصلة بواسطة خط مستقيم :

أ. المخطط المفرد
ب. مخطط قائم على صورة بيانية
ج. المخطط الزمني
د. مخطط المقارنة

٣٧. من أنواع مخططات المعلومات البيانية يعتمد على الصور :

أ. المخطط المفرد
ب. مخطط قائم على صورة بيانية
ج. المخطط الزمني
د. مخطط المقارنة

الوحدة الثانية : مخطط المعلومات البياني

٣٨. من أنواع مخططات المعلومات البيانية يعرض الأحداث بترتيب زمني :

أ. المخطط المفرد
ب. مخطط قائم على صورة بيانية
ج. المخطط الزمني
د. مخطط المقارنة

٣٩. من أنواع مخططات المعلومات البيانية وهو طريقة مرئية لمقارنة الخيارات المختلفة :

أ. المخطط المفرد
ب. مخطط قائم على صورة بيانية
ج. المخطط الزمني
د. مخطط المقارنة

٤٠. من أنواع مخططات المعلومات البيانية يقدم المعلومات بصرياً فيما يتعلق بالمناطق الجغرافية :

أ. مخطط الخريطة أو الموقع
ب. المخطط الهرمي
ج. مخطط السيرة الذاتية المرئية
د. المخطط الانسيابي

٤١. ينظم المعلومات حسب المستويات سواء كان مستوى الأهمية أو الصعوبة أو الدخل إلخ :

أ. مخطط الخريطة أو الموقع
ب. المخطط الهرمي
ج. مخطط السيرة الذاتية المرئية
د. المخطط الانسيابي

٤٢. من أنواع مخططات المعلومات البيانية وهي سيرة ذاتية على شكل مخطط بياني :

أ. مخطط الخريطة أو الموقع
ب. المخطط الهرمي
ج. مخطط السيرة الذاتية المرئية
د. المخطط الانسيابي

٤٣. من أنواع مخططات المعلومات البيانية يلخص الخطوات المتبعة في صنع منتج أو وصف سلسلة عملية :

أ. مخطط الخريطة أو الموقع
ب. المخطط الهرمي
ج. مخطط السيرة الذاتية المرئية
د. المخطط الانسيابي

٤٤. المخطط التشريحي يبسط المعلومات المعقدة ويشرحها بطريقة مرئية وفعالة :

أ. صح
ب. خطأ

٤٥. لإنشاء مخطط معلومات بياني جيد نحتاج إلى تحقيق التوازن بين تقديم معلومات كافية وعدم المبالغة فيها :

أ. صح
ب. خطأ

٤٦. يعد الخطوة الأولى من خطوات تصميم مخطط المعلومات البياني :

أ. اختيار الموضوع
ب. تحديد الجمهور
ج. تحديد الأهداف
د. جمع البيانات

الوحدة الثانية : مخطط المعلومات البياني

٤٧. أي مما يلي يعد من خطوات تصميم مخطط المعلومات البياني :
أ. تحديد الجمهور
ب. تحديد الأهداف
ج. جميع البيانات
د. جميع ما سبق

٤٨. يجب أن يعالج مخطط المعلومات البياني إحدى أكبر مشاكل الجمهور ويحلها :
أ. صح
ب. خطأ

٤٩. يجب أن يكون تصميم مخطط المعلومات البياني بطريقة مناسبة وبسيطة وجذابة :
أ. صح
ب. خطأ

٥٠. بعد الانتهاء من تصميم مخطط المعلومات البياني لابد من مراجعته للتأكد من مناسبته وخلوه من الأخطاء :
أ. صح
ب. خطأ

٥١. جميع البرامج المستخدمة لإنشاء مخطط المعلومات البياني صعبة ومعقدة :
أ. صح
ب. خطأ

٥٢. كانفا تطبيق مجاني وسهل الاستخدام لتصميم الرسومات :
أ. صح
ب. خطأ

٥٣. يتيح كانفا لمستخدميه الوصول إلى مجموعة كبيرة مفتوحة المصدر مثل :
أ. الصور
ب. الرسومات
ج. الخطوط
د. جميع ما سبق

٥٤. كانفا تطبيق سحابي مما يعني أن عملك محفوظ في الشبكة العنكبوتية ويمكن الوصول إليه من خلال أي جهاز حاسب :
أ. صح
ب. خطأ

٥٥. من مكونات الواجهة الرئيسية لتطبيق كانفا :
أ. العودة إلى الصفحة الرئيسية
ب. تكبير وتصغير مساحة العمل
ج. إضافة عنوان رئيس أو عنوان فرعي
د. جميع ما سبق

٥٦. قوالب التصميم عبارة عن تصميمات ومستندات سابقة الانشاء صممت وفق معايير أو مواصفات تتوافق مع احتياجات المستخدمين المختلفة :
أ. صح
ب. خطأ

٥٧. من الأمور التي يمكن القيام بها في مخطط المعلومات البياني :
أ. حذف عنصر
ب. إضافة عنوان
ج. إضافة الأشكال والصور
د. جميع ما سبق

الوحدة الثانية : مخطط المعلومات البياني

٥٨. النصوص هي المكون الرئيس للتصميم الجرافيكي :
أ. صح
ب. خطأ

٥٩. المكون الرئيس للتصميم الجرافيكي :
أ. النصوص
ب. الخطوط
ج. الأشكال والصور
د. الرموز

٦٠. يحفظ كانفا تصميماتك تلقائياً :
أ. صح
ب. خطأ

٦١. يمكن تصدير تصميم كانفا بالصيغ التالية :
أ. صورة PNG
ب. ملف PDF
ج. فيديو MP4
د. جميع ما سبق

الدرس الثاني : تخصيص التصميم

٦٢. يوفر كانفا قوالب رسومية جاهزة لإنشاء المخططات البيانية :
أ. صح
ب. خطأ

٦٣. تساعد الخلفية المستخدمين على التركيز على عناصر التصميم الأساسية لمخطط المعلومات البيانية مثل :
أ. تصاميم الجرافيك
ب. الشعار
ج. النص
د. جميع ما سبق

٦٤. تساعد الصور في إيجاد تكامل مع النص حيث تسهم في توضيح المعلومات المقدمة في المخطط البياني :
أ. صح
ب. خطأ

٦٥. يعد استخدام ميزة الشفافية طريقة رائعة لإضافة العمق والتركيز وتوجيه عين المشاهد :
أ. صح
ب. خطأ

٦٦. تصاميم الجرافيك هي عبارة عن صور تنقل المفهوم باستخدام عناصر قليلة فقط :
ج. صح
د. خطأ

٦٧. طباعة المخطط البياني ميزة متوفرة في النسخة المجانية من التطبيق :
ج. صح
د. خطأ

الوحدة الثالثة : البرمجة باستخدام لغة بايثون

الدرس الأول : المعاملات الشرطية والمعاملات المنطقية في بايثون

٦٨. بيئة التواصل باي تشارم تستخدم خصيصاً للغة برمجة بايثون :

أ. صح
ب. خطأ

٦٩. بيئة تطوير باي تشارم بيئة تطوير متكاملة لمساعدتك في البرمجة بلغة بايثون توفر العديد من :

أ. الوحدات النمطية
ب. الحزم
ج. الأدوات
د. جميع ما سبق

٧٠. تتوافق بيئة التواصل باي تشارم مع أنظمة تشغيل :

أ. ويندوز
ب. لينكس
ج. ماك أو إس
د. جميع ما سبق

٧١. في المرة الأولى التي تقوم فيها بتثبيت بيئة التواصل باي تشارم على جهاز الحاسب ينشئ البرنامج تلقائياً مجلد باسم (PythonProject) :

أ. صح
ب. خطأ

٧٢. يحفظ باي تشارم بشكل تلقائي التغييرات التي تجريها على ملفاتك :

أ. صح
ب. خطأ

٧٣. تستخدم المعاملات الشرطية للتحكم في مسار البرنامج :

أ. صح
ب. خطأ

٧٤. المعامل (= =) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

أ. يساوي
ب. أكبر من
ج. أصغر من أو يساوي
د. لا يساوي

٧٥. المعامل (<) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

أ. يساوي
ب. أكبر من
ج. أصغر من أو يساوي
د. لا يساوي

٧٦. المعامل (=>) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

أ. يساوي
ب. أكبر من
ج. أصغر من أو يساوي
د. لا يساوي

٧٧. المعامل (=!) من المعاملات الشرطية في بايثون ويعني :

أ. يساوي
ب. أكبر من
ج. أصغر من أو يساوي
د. لا يساوي

الوحدة الثالثة : البرمجة باستخدام لغة بايثون

٧٨. في المعاملات الشرطية تتم مقارنة قيمتين ويعود برنامج بايثون بالإجابة المنطقية صواب أو خطأ :
أ. صح
ب. خطأ

٧٩. جدول يسرد جميع المدخلات الممكنة للمتغير ويعرض مخرجاته وفقاً للمعامل المنطقي :
أ. جدول الضرب
ب. جدول الإحصاء
ج. جدول الحقيقة
د. جدول البيانات

٨٠. من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة صواب إذا كانت كلتا العبارتين صحيحة :
أ. AND
ب. OR
ج. NOT
د. XOR

٨١. من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة صواب إذا كانت إحدى العبارات صحيحة :
أ. AND
ب. OR
ج. NOT
د. XOR

٨٢. من المعاملات المنطقية في بايثون وفيه تعود القيمة العكسية خطأ إذا كان الناتج صواب وصواب إذا كان الناتج خطأ :
أ. AND
ب. OR
ج. NOT
د. XOR

الدرس الثاني : الجمل الشرطية في البايثون

٨٣. لاتخاذ القرارات في لغة برمجة بايثون يتم استخدام الجملة الشرطية **if** :
ج. صح
د. خطأ

٨٤. من أنواع الجمل الشرطية في بايثون :
ه. if
و. If...else
ز. If...elif
ح. جميع ما سبق

٨٥. في جملة **if** الشرطية البسيطة اذا تحقق الشرط فستنفذ العبارة أو العبارات التي تتبع **if** :
ج. صح
د. خطأ

الدرس الثالث : اتخاذ القرارات

٨٦. في جملة **if...else** الشرطية اذا تحقق الشرط فسيتم تنفيذ عملية أو عمليات محددة وإذا لم يتحقق فسيتم تنفيذ عملية أو عمليات أخرى محددة :

أ. صح
ب. خطأ

٨٧. يتم استخدام المسافة البادئة لتحديد العبارات التي ستنفذها كل مرة :

أ. صح
ب. خطأ

٨٨. في جملة **if...elif** يتحقق البرنامج من الشروط واحداً تلو الآخر فإذا تحقق أحد الشروط يتم تنفيذ ما تحت هذا الشرط ويتجاوز باقي الشروط أما إذا لم يتحقق أياً من الشروط فستنفذ جملة **else** :

أ. صح
ب. خطأ

الدرس الرابع : الشروط المتداخلة

٨٩. التداخل مصطلح يستخدم لوصف وضع كائن أو أكثر داخل كائن آخر :

أ. صح
ب. خطأ

٩٠. عبارة موجودة داخل عبارة أخرى في المقطع البرمجي الأساسي للبرنامج :

أ. العبارة الأصلية
ب. العبارة الشرطية
ج. العبارة المتداخلة
د. العبارة البادئة

٩١. عند استخدام العبارة المتداخلة تستخدم المسافة البادئة لتحديد الشرط الذي تنتمي إليه العبارة :

أ. صح
ب. خطأ

٩٢. في الجملة الشرطية **if** المتداخلة يمكن دمج أي عدد من العبارات في أي مجموعة داخل بعضها البعض :

أ. صح
ب. خطأ